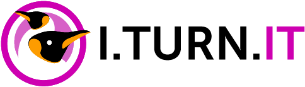
# Kennismaking met programmeren

Project van de Pedagogische Academie, Hanzehogeschool Groningen en Groningen Programmeert in samenwerking met:



antwoordblad

variabelen

1. datgene wat is ingevuld onder ‘diernaam’

2. tekst-variabele

3. ‘aantal poten’

4. datgene wat is ingevuld onder ‘aantal poten’

5. getal-variabele

6. tekst-variabele

7. getal-variabele

8. tekst-variabele

9. meerdere antwoorden mogelijk, in principe alles wat meetbaar is en alleen ‘waar’ of ‘niet waar’ als waarde kan hebben, zoals:

* Heeft een bril
* Is een meisje
* Jarig in de winter
* Zit in groep 7
* Heeft blond haar
* Heeft een zwemdiploma